



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Bom Jesus da Serra

1

Quinta-feira • 23 de Julho de 2020 • Ano • Nº 952

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Prefeitura Municipal de Bom Jesus da Serra publica:

- **Termo de Apostilamento nº 012/2020 do Contrato 016-01/2020. (V&R Produtos para Saude Ltda).**

Imprensa Oficial

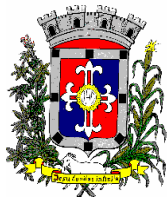
Os atos do gestor são publicados no Diário Oficial próprio do município.



Gestor - Edinaldo Meira Silva / Secretário - Governo / Editor - Ass. Comunicação
Bom Jesus da Serra - Bahia

CERTIFICAÇÃO DIGITAL: CGAAUVTYZHK0AT1LMPQOXA

Apostilamentos



Prefeitura Municipal de Bom Jesus da Serra

Estado da Bahia

Praça Vitorino José Alves, 112 – Centro – CEP 45.263-000 - Bom Jesus da Serra - Bahia

TERMO DE APOSTILAMENTO Nº 012/2020

CONTRATO 016-01/2020

O MUNICÍPIO DE BOM JESUS DA SERRA, através das Unidades Orçamentárias descritas abaixo, representada pelo seu Gestor, no uso de suas atribuições, e com base na Lei Federal nº. 8.666/93 resolve expedir o presente **APOSTILAMENTO** do **Contrato Nº. 016-01/2020**, firmado em **02/01/2020**, com a pessoa jurídica **V&R PRODUTOS PARA SAUDE LTDA**.

O contrato tem por objeto: **Aquisição de medicamentos e materiais médico – hospitalar (penso) para atender as necessidades do Município, conforme Pregão 021/2019.**

Esse Termo de Apostilamento, visa informar os recursos orçamentários, possibilitando a despesa de ocorrências Unidades Orçamentárias, Projeto/Atividades, Elemento de despesa e Fonte de recurso expostos abaixo em atendimento as demandas do Município de Bom Jesus da Serra – Bahia.

Órgão: FUNDO MUNICIPAL DE SAÚDE DE BOM JESUS DA SERRA

Projeto Atividade: 2024 – Gestão das Ações do Programa Saúde da Família

Elemento de Despesa: 3.3.90.30 – Material de Consumo

Valor Global do Contrato 016-01/2020: R\$ 12.000,00

Bom Jesus da Serra – Bahia, 01 de Junho de 2020.

EDINALDO MEIRA SILVA – PREFEITO MUNICIPAL

Praça Vitorino Jose Alves, 112 – Centro – Bom Jesus da Serra – Tel. (77) 3461-1011/1012